

SAMEDI

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Naturaleza:
Conducta:
Concepto:

Raza:
Generación:
Sire:

Atributos

Físicos

Fuerza ●○○○○ ○○○○
Destreza ●○○○○ ○○○○
Resistencia ●○○○○ ○○○○

Sociales

Carisma ●○○○○ ○○○○
Manipulación ●○○○○ ○○○○
Apariencia ○○○○○ ○○○○

Mentales

Percepción ●○○○○ ○○○○
Inteligencia ●○○○○ ○○○○
Astucia ●○○○○ ○○○○

Habilidades

Talentos

Alerta ○○○○○ ○○○○
Atletismo ○○○○○ ○○○○
Callejeo ○○○○○ ○○○○
Consciencia ○○○○○ ○○○○
Empatía ○○○○○ ○○○○
Expresión ○○○○○ ○○○○
Intimidación ○○○○○ ○○○○
Liderazgo ○○○○○ ○○○○
Pelea ○○○○○ ○○○○
Subterfugio ○○○○○ ○○○○

Técnicas

Armas de Fuego ○○○○○ ○○○○
Artesanía ○○○○○ ○○○○
Conducir ○○○○○ ○○○○
Etiqueta ○○○○○ ○○○○
Interpretación ○○○○○ ○○○○
Latrocinio ○○○○○ ○○○○
Pelea con Armas ○○○○○ ○○○○
Sigilo ○○○○○ ○○○○
Supervivencia ○○○○○ ○○○○
T.c. Animales ○○○○○ ○○○○

Conocimientos

Academicismo ○○○○○ ○○○○
Ciencias ○○○○○ ○○○○
Finanzas ○○○○○ ○○○○
Informática ○○○○○ ○○○○
Investigación ○○○○○ ○○○○
Leyes ○○○○○ ○○○○
Medicina ○○○○○ ○○○○
Ocultismo ○○○○○ ○○○○
Política ○○○○○ ○○○○
Tecnología ○○○○○ ○○○○

Ventajas

Disciplinas

Fortaleza ○○○○○ ○○○○
Ofuscación ○○○○○ ○○○○
Tanatosis ○○○○○ ○○○○

Trasfondos

○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

Virtudes

Conciencia/Convicción ○○○○○
Autocontrol/Instinto ○○○○○
Coraje ●○○○○

Disciplinas Combinadas

Senda

○○○○○○○○○○○○
Porte: _____ ()

Fuerza de Voluntad

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Reserva de Sangre

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

Salud

Magullado
Lastimado -1
Lesionado -1
Herido -2
Malherido -2
Tullido -5
Incapacitado

Debilidad

Aspecto pútrido. Apariencia 0. Fallan automáticamente todas las tiradas de Apariencia.

Experiencia

SAMEDI

Méritos y Defectos

Mérito	Tipo	Coste	Defecto	Tipo	Coste

Otros rasgos

	00000 0000		00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000		00000 0000
	00000 0000		00000 0000		00000 0000

Rituales

Sendas

Nombre

Nivel

					00000
					00000
					00000
					00000
					00000
					00000
					00000
					00000
					00000
					00000
					00000

Experiencia

Trastornos

Total:		
Total gastado:		
Gastado en:		

Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad	Ocultación

Armadura

Clase: _____
 Valor: _____
 Penalización: _____
 Descripción: _____

SAMEDI

Trasfondos expandidos

Aliados

Mentor

Contactos

Recursos

Fama

Criados

Rebaño

Estatus

Influencia

Otro (_____)

Posesiones

Equipo (portado)

Equipo (poseído)

Terrenos de alimentación

Vehículos

Vinculos de Sangre/Vinculi

Vinculado a

Nivel

Vinculado a

Nivel

Localización

Refugios

Descripción

SAMEDI

Historia

Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: _____

Edad aparente: _____

Fecha de nacimiento: _____

R.I.P.: _____

Pelo: _____

Ojos: _____

Raza: _____

Nacionalidad: _____

Altura: _____

Peso: _____

Sexo: _____

Visuales

Esquema de Cuadrilla

Boceto del personaje

